

ANALOG WAY Midra

Module: MAIN

Crestron 2-series & 3-series

Date : **16 Avril 2014**
Version du driver : **V1.10**
Testé avec : **Firmware Midra V01.01.03 et v01.02.11**

GENERAL

Ce module est le module principal, pour le contrôle d'une machine Midra. Il doit être connecté à tous les modules optionnels présents dans la bibliothèque du driver et que vous utilisez dans votre programme. Même si vous n'utilisez qu'un seul module optionnel, un module Midra_Main doit être inclus dans le projet, et un seul.

CONNEXION IP

La communication se fait via un client TCP-IP qui doit être inclus dans le projet avec les paramètres suivants :

Adresse IP : celle de la machine Midra
Port par défaut : **10500**

Page 1 / 8



Analog Way Worldwide

Europe, Middle East & Africa: +33 (0)1 81 89 08 60
The Americas: +1 212 269 1902
Asia Pacific: +65 6292 5800
www.analogway.com

ANALOG WAY®
Pioneer in Analog, Leader in Digital

Contrôle

From_device	String_in	Se connecte sur le Tcp-client RX\$
To_device	String_out	Se connecte sur le Tcp-client TX\$
Refresh_General_Statuts_PB	Digital_in	Doit être exécuté après chaque connexion IP réussie
Wake_Up_PB	Digital_in	Réveil de la machine Midra
Shutdown_PB	Digital_in	Extinction de la machine Midra
Take_All_PB	Digital_in	Take pour tous les écrans (selon le mode programmé dans la machine)
Screens_Take_Availability_FB	Digital_in	1 si le Take est disponible pour tous les écrans pour tous les écrans (voir exemple)
Global_Quick_Frame_PB	Digital_in	Active ou désactive l'affichage de la 'Quick Frame' sur le layer de fond pour tous les écrans (les autres layers sont masqués)
Global_Freeze_PB	Digital_in	Activation/désactivation du gel de l'image de tous les écrans
Refresh_General_Statuts_In_Progress_FB	Digital_out	Informe que le rafraîchissement du module est en cours
Refresh_Next_Module_OS	Digital_out	Se connecte au module suivant pour initialisation chaînée
Device_Standby_FB	Digital_out	Etat de la mise en veille prolongée de la machine Midra
Device_Standby_Progression	Analog out	Valeur de la progression de la mise en veille prolongée de la machine Midra
Device_Ready_FB	Digital_out	1 si la machine Midra est 'prête'
Quick_Frame_All_FB	Digital_out	1 si l'affichage de la 'Quick Frame' sur le layer de fond est actif pour tous les écrans
Freeze_All_FB	Digital_out	1 si l'image de l'écran est gelée sur tous les écrans
Output_1_HDCP_Warning_FB	Digital_out	1 si du contenu protégé (HDCP) a été forcé au noir sur la sortie 1
Output_2_HDCP_Warning_FB	Digital_out	1 si du contenu protégé (HDCP) a été forcé au noir sur la sortie 2

Inter_connect_screen_modules

Permet de connecter jusqu'à 2 modules Midra_Screen. Afin d'éviter de surcharger le processeur, il est préférable de ne pas ajouter dans votre projet de module Midra_Screen qui ne serait pas utilisé par le programme (par exemple, si l'écran correspondant n'est jamais utilisé ou s'il est indisponible du fait du type de la machine Midra).

X représente le numéro d'écran (1=>2)

ScreenX_Available_FB	Digital_in	1 si l'écran X est valide
From_Module_ScreenX	String_in	Message de communication provenant d'un module Midra_Screen configuré pour l'écran X et à destination de la machine Midra
Mess_Txt_From_Module_ScreenX	String_in	Message pour l'utilisateur provenant d'un module Midra_Screen configuré pour l'écran X
To_Module_ScreenX	String_out	Message de communication en provenance du client TCP-IP RX\$ et à destination d'un module Midra_Screen configuré pour l'écran X

Inter_connect_screen_preset_modules

Permet de connecter jusqu'à 2 modules Midra_Screen_Preset. Afin d'éviter de surcharger le processeur, il est préférable de ne pas ajouter dans votre projet de module Midra_Screen_Preset qui ne serait pas utilisé par le programme (par exemple, si l'écran correspondant n'est jamais utilisé ou s'il est indisponible du fait du type de la machine Midra).

X représente le numéro d'écran (1=>2)

From_Module_ScreenX_Presets	String_in	Message de communication provenant d'un module Midra_Screen_Preset configuré pour l'écran X et à destination de la machine Midra
Mess_Txt_From_Module_ScreenX_Presets	String_in	Message pour l'utilisateur provenant d'un module Midra_Screen_Preset configuré pour l'écran X
To_Module_ScreenX_Presets	String_out	Message de communication en provenance du client TCP-IP RX\$ et à destination d'un module Midra_Screen_Preset configuré pour l'écran X

Inter_connect_other_modules

Permet de connecter les modules optionnels (si utilisés dans le programme principal)

From_Module_In_Video	String_in	Message de communication provenant d'un module Midra_In_Video et à destination de la machine Midra
Mess_Txt_From_Module_In_Video	String_in	Message pour l'utilisateur provenant d'un module Midra_In_Video
To_Module_In_Video	String_out	Message de communication en provenance du client TCP-IP RX\$ et à destination du module Midra_In_Video
From_Module_In_Audio	String_in	Message de communication provenant d'un module Midra_Audio et à destination de la machine Midra
Mess_Txt_From_Module_In_Audio	String_in	Message pour l'utilisateur provenant d'un module Midra_Audio
To_Module_In_Audio	String_out	Message de communication en provenance du client TCP-IP RX\$ et à destination du module Midra_Audio
From_Module_Frame_logo	String_in	Message de communication provenant d'un module Midra_Frame_Logo et à destination de la machine Midra
Mess_Txt_From_Module_Frame_logo	String_in	Message pour l'utilisateur provenant d'un module Midra_Frame_Logo
To_Module_Frame_logo	String_out	Message de communication en provenance du client TCP-IP RX\$ et à destination du module Midra_Frame_Logo

General

User_Messages_TXT	String_out	Messages pour l'utilisateur
Device_Type\$	String_out	Type de la machine Midra
Cmd_Set_Ver\$	String_out	Version du jeu de commandes Midra
Updater_Ver\$	String_out	Version de l'Updater de la machine Midra
Device_Serial_Num\$	String_out	No de série de la machine Midra

Flags

Flags décrivant les possibilités de la machine Midra (activés ou désactivés en fonction notamment du type de machine)

Flags_Mixer_Mode_Available	Digital_out	1 si le mode Mixer est disponible
Flags_Matrix_Mode_Available	Digital_out	1 si le mode Matrix est disponible
Flags_Matrix_Mode_Type_Basic	Digital_out	1 si le mode Mixer 'Basic' est disponible
Flags_Matrix_Mode_Type_Medium	Digital_out	1 si le mode Mixer 'Medium' est disponible
Flags_Matrix_Mode_Type_Complex	Digital_out	1 si le mode Mixer 'Complex' est disponible

Flags_Quad_Mode_Available	Digital_out	1 si le mode Quadravision est disponible
Flags_Mosaic_Display_Available	Digital_out	1 si l'affichage Mosaïque est disponible sur la sortie 2
Flags_OSD_Available	Digital_out	1 l'option 'On Screen Display' est disponible
Video_Out_Available_FB	Digital_out	1 if la sortie Video est disponible
Layer_Flip_Available_FB	Digital_out	1 si l'option 'Layer Flip' est disponible
Background_Resize_Available_FB	Digital_out	1 si la couche de fond 'Live' peut être redimensionnée
Frame_Only_Available_FB	Digital_out	1 si seules les Frames sont disponibles pour l'option quick frame (pas de logo)
Flags_Mixer_Mode_Layer_Frame_Available	Digital_out	1 si la couche de fond est disponible en mode Mixer
Flags_Mixer_Mode_Layer_Pip1_Available	Digital_out	1 si le PiP1 est disponible en mode Mixer
Flags_Mixer_Mode_Layer_Pip2_Available	Digital_out	1 si le PiP2 est disponible en mode Mixer
Flags_Mixer_Mode_Layer_Pip3_Available	Digital_out	1 si le PiP3 est disponible en mode Mixer
Flags_Mixer_Mode_Layer_Pip4_Available	Digital_out	1 si le PiP4 est disponible en mode Mixer
Flags_Mixer_Mode_Layer_Logo1_Available	Digital_out	1 si le Logo1 est disponible en mode Mixer
Flags_Mixer_Mode_Layer_Logo2_Available	Digital_out	1 si le Logo2 est disponible en mode Mixer
Flags_Mixer_Mode_Layer_Audio_Available	Digital_out	1 si la couche Audio est disponible en mode Mixer
Flags_Matrix_Mode_Layer_Frame_Available	Digital_out	1 si la couche de fond est disponible en mode Matrix
Flags_Matrix_Mode_Layer_Pip1_Available	Digital_out	1 si le PiP1 est disponible en mode Matrix
Flags_Matrix_Mode_Layer_Pip2_Available	Digital_out	1 si le PiP2 est disponible en mode Matrix
Flags_Matrix_Mode_Layer_Pip3_Available	Digital_out	1 si le PiP3 est disponible en mode Matrix
Flags_Matrix_Mode_Layer_Pip4_Available	Digital_out	1 si le PiP4 est disponible en mode Matrix
Flags_Matrix_Mode_Layer_Logo1_Available	Digital_out	1 si le Logo1 est disponible en mode Matrix
Flags_Matrix_Mode_Layer_Logo2_Available	Digital_out	1 si le Logo2 est disponible en mode Matrix
Flags_Matrix_Mode_Layer_Audio_Available	Digital_out	1 si la couche Audio est disponible en mode Matrix
Flags_Quad_Mode_Layer_Frame_Available	Digital_out	1 si la couche de fond est disponible en mode Quadravision
Flags_Quad_Mode_Layer_Pip1_Available	Digital_out	1 si le PiP1 est disponible en mode Quadravision
Flags_Quad_Mode_Layer_Pip2_Available	Digital_out	1 si le PiP2 est disponible en mode Quadravision
Flags_Quad_Mode_Layer_Pip3_Available	Digital_out	1 si le PiP3 est disponible en mode Quadravision
Flags_Quad_Mode_Layer_Pip4_Available	Digital_out	1 si le PiP4 est disponible en mode Quadravision
Flags_Quad_Mode_Layer_Logo1_Available	Digital_out	1 si le Logo1 est disponible en mode Quadravision
Flags_Quad_Mode_Layer_Logo2_Available	Digital_out	1 si le Logo2 est disponible en mode Quadravision
Flags_Quad_Mode_Layer_Audio_Available	Digital_out	1 si la couche Audio est disponible en mode Quadravision

Flags_Border_Style_None_Available	Digital_out	1 if la bordure 'None' est disponible (pas de bordure)
Flags_Border_Style_Edge_Available	Digital_out	1 if la bordure 'Edge' est disponible
Flags_Border_Style_Smooth_Available	Digital_out	1 if la bordure 'Smooth' est disponible
Flags_Border_Style_Smooth_Edge_Available	Digital_out	1 if la bordure 'Smooth Edge' est disponible
Flags_Border_Style_Shadow_Available	Digital_out	1 if la bordure 'Shadow' est disponible
Flags_Frame_Transition_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Cut' est disponible pour la couche de fond
Flags_Frame_Transition_Clean_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Clean Cut' est disponible pour la couche de fond
Flags_Frame_Transition_Fade_Available	Digital_out	1 la transition 'Fade' est disponible pour la couche de fond
Flags_Frame_Transition_Slide_Available	Digital_out	1 la transition 'Slide' est disponible pour la couche de fond
Flags_Frame_Transition_Wipe_Available	Digital_out	1 la transition 'Wipe' est disponible pour la couche de fond
Flags_Frame_Transition_Circle_Available	Digital_out	1 la transition 'Circle' est disponible pour la couche de fond
Flags_Frame_Transition_Stretch_Available	Digital_out	1 la transition 'Stretch' est disponible pour le la couche de fond
Flags_PiP1_Transition_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Cut' est disponible pour le PiP 1
Flags_PiP1_Transition_Clean_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Clean Cut' est disponible pour le PiP 1
Flags_PiP1_Transition_Fade_Available	Digital_out	1 la transition 'Fade' est disponible pour le PiP 1
Flags_PiP1_Transition_Slide_Available	Digital_out	1 la transition 'Slide' est disponible pour le PiP 1
Flags_PiP1_Transition_Wipe_Available	Digital_out	1 la transition 'Wipe' est disponible pour le PiP 1
Flags_PiP1_Transition_Circle_Available	Digital_out	1 la transition 'Circle' est disponible pour le PiP 1
Flags_PiP1_Transition_Stretch_Available	Digital_out	1 la transition 'Stretch' est disponible pour le PiP 1
Flags_PiP2_Transition_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Cut' est disponible pour le PiP 2
Flags_PiP2_Transition_Clean_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Clean Cut' est disponible pour le PiP 2
Flags_PiP2_Transition_Fade_Available	Digital_out	1 la transition 'Fade' est disponible pour le PiP 2
Flags_PiP2_Transition_Slide_Available	Digital_out	1 la transition 'Slide' est disponible pour le PiP 2
Flags_PiP2_Transition_Wipe_Available	Digital_out	1 la transition 'Wipe' est disponible pour le PiP 2
Flags_PiP2_Transition_Circle_Available	Digital_out	1 la transition 'Circle' est disponible pour le PiP 2
Flags_PiP2_Transition_Stretch_Available	Digital_out	1 la transition 'Stretch' est disponible pour le PiP 2
Flags_PiP3_Transition_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Cut' est disponible pour le PiP 3
Flags_PiP3_Transition_Clean_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Clean Cut' est disponible pour le PiP 3
Flags_PiP3_Transition_Fade_Available	Digital_out	1 la transition 'Fade' est disponible pour le PiP 3

Flags_PiP3_Transition_Slide_Available	Digital_out	1 la transition 'Slide' est disponible pour le PiP 3
Flags_PiP3_Transition_Wipe_Available	Digital_out	1 la transition 'Wipe' est disponible pour le PiP 3
Flags_PiP3_Transition_Circle_Available	Digital_out	1 la transition 'Circle' est disponible pour le PiP 3
Flags_PiP3_Transition_Stretch_Available	Digital_out	1 la transition 'Stretch' est disponible pour le PiP 3
Flags_PiP4_Transition_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Cut' est disponible pour le PiP 4
Flags_PiP4_Transition_Clean_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Clean Cut' est disponible pour le PiP 4
Flags_PiP4_Transition_Fade_Available	Digital_out	1 la transition 'Fade' est disponible pour le PiP 4
Flags_PiP4_Transition_Slide_Available	Digital_out	1 la transition 'Slide' est disponible pour le PiP 4
Flags_PiP4_Transition_Wipe_Available	Digital_out	1 la transition 'Wipe' est disponible pour le PiP 4
Flags_PiP4_Transition_Circle_Available	Digital_out	1 la transition 'Circle' est disponible pour le PiP 4
Flags_PiP4_Transition_Stretch_Available	Digital_out	1 la transition 'Stretch' est disponible pour le PiP 4
Flags_Logo1_Transition_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Cut' est disponible pour le logo 1
Flags_Logo1_Transition_Clean_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Clean Cut' est disponible pour le logo 1
Flags_Logo1_Transition_Fade_Available	Digital_out	1 la transition 'Fade' est disponible pour le logo 1
Flags_Logo1_Transition_Slide_Available	Digital_out	1 la transition 'Slide' est disponible pour le logo 1
Flags_Logo1_Transition_Wipe_Available	Digital_out	1 la transition 'Wipe' est disponible pour le logo 1
Flags_Logo1_Transition_Circle_Available	Digital_out	1 la transition 'Circle' est disponible pour le logo 1
Flags_Logo1_Transition_Stretch_Available	Digital_out	1 la transition 'Stretch' est disponible pour le logo 1
Flags_Logo2_Transition_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Cut' est disponible pour le logo 2
Flags_Logo2_Transition_Clean_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Clean Cut' est disponible pour le logo 2
Flags_Logo2_Transition_Fade_Available	Digital_out	1 la transition 'Fade' est disponible pour le logo 2
Flags_Logo2_Transition_Slide_Available	Digital_out	1 la transition 'Slide' est disponible pour le logo 2
Flags_Logo2_Transition_Wipe_Available	Digital_out	1 la transition 'Wipe' est disponible pour le logo 2
Flags_Logo2_Transition_Circle_Available	Digital_out	1 la transition 'Circle' est disponible pour le logo 2
Flags_Logo2_Transition_Stretch_Available	Digital_out	1 la transition 'Stretch' est disponible pour le logo 2
Flags_Audio_Transition_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Cut' est disponible pour la couche Audio (la couche audio est considérée comme une couche standard)
Flags_Audio_Transition_Clean_Cut_Available	Digital_out	1 la transition 'Clean Cut' est disponible pour la couche Audio (la couche audio est considérée comme une couche standard)
Flags_Audio_Transition_Fade_Available	Digital_out	1 la transition 'Fade' est disponible pour la couche Audio (la couche audio est considérée comme une couche standard)

Flags_Audio_Transition_Slide_Available	Digital_out	1 la transition 'Slide' est disponible pour la couche Audio (la couche audio est considérée comme une couche standard)
Flags_Audio_Transition_Wipe_Available	Digital_out	1 la transition 'Wipe' est disponible pour la couche Audio (la couche audio est considérée comme une couche standard)
Flags_Audio_Transition_Circle_Available	Digital_out	1 la transition 'Circle' est disponible pour la couche Audio (la couche audio est considérée comme une couche standard)
Flags_Audio_Transition_Stretch_Available	Digital_out	1 la transition 'Stretch' est disponible pour la couche Audio (la couche audio est considérée comme une couche standard)

Video_Mode

Video_Mode_Mixer_PB	Digital_in	Active le mode Mixer
Video_Mode_Matrix_PB	Digital_in	Active le mode Matrix
Video_Mode_Quad_PB	Digital_in	Active le mode Quadravision
Video_Mode_Mixer_PB	Digital_out	1 si le mode Mixer est activé
Video_Mode_Matrix_PB	Digital_out	1 si le mode Matrix est activé
Video_Mode_Quad_PB	Digital_out	1 si le mode Quadravision est activé

Paramètres

Time_Message	Secondes	Durée d'affichage des messages à destination de l'utilisateur
--------------	----------	---